如何使用脱机模式

1. 将你的设备/DMX 硬件连接到你的电脑

2. 开始的时候检查你的设备是否已经被电脑检测出来了,如果没有,尝试重新 安装你的 USB 驱动.

3. 新建文件和创建你的场景.每一个场景可以循环一定时间和跳转到另一个场景 中会自动创建一个序列.

4. 当你完成列表的场景,你可以打开脱机模式保存到记忆中和选择触发的选项. 在工具栏中可以点到脱机模式.



那么脱机模式的界面就会出现.

Led Player - programs.cq2		
File Tools Help		
00:00:00 💽 🕒 🛅		
Devices	Device Clock	
Device #1 : LP 512 SA G01430	Master / Slave : Master View Commentation IS h 18 m 🖉	
	In / Out Config: DMX 1 Out	
	Default start scene : December 2012	
	DMX Universe 1: U1 • Channels: 64 • 256 27 28 29 30 1	
	DMX Universe 2: V Channels: V 2 3 4 5 6 7 8	
	9 10 11 12 13 14 15	
	Image: Weight and the second secon	
	Summer time (+1n March) / Winter time (-1n October) 23 24 25 26 27 28 29	
	A phy SA triggers in Live Board 50 51 1 2 5 4 5 Set current Date and Time	
Available scenes	Triggers	
Name Duration Properties	I CA	
1 Scene 1 00m 02s 920 🏉 00:00:000 🌐 oo	C December, 2012 C December, 2012 C	
2 Scene 2 00m 01s 000 P00:00:000 Boo	Sun Mon Tue Wed Thu Fri Sat Sun Mon Tue Wed Thu Fri Sat	
3 Scene 3 00m 01s 000 P00.000 000		
4 Scene 4 00m 04s 680 000000 000 000 000		
5 Scele 5 00m 0/5 000 🗸 00.0000 (2000	16 17 18 19 20 21 22 16 17 18 19 20 21 22	
	Remote: 23 24 25 26 27 28 29 23 24 25 26 27 28 29	
	External Contacts:	
	Dmx In (Channel / Level) : Sun Mon Tue Wed Thu Fri Sat.	
🛍 🏠 📮 🐺 🕘 🏚 🚣 Scenes to load in memory	Repeat every : 0 h A Om A	
Name Duration Properties	Save in Memory 196	
Feb Mar	Apr May Jun Jul Aug Sep Oct Nov Dec	Ja
Current date		
27 🗼 12 🕆 2012 荣		
27 December 2012		

5. 在脱机模式,你可以看到列表中的连接设备,你可以改变这个参数和选项的 每个接口从选项位于权设备列表.你可以选择输入/输出模式,主/从/接口,,默 认开始场景和设置时间的独立接口.

File Tools Help							
00:00:00 🕼 🕒 💼							
Devices	Device	Clock					
Device #1 : LP 512 SA G01430	Master / Slave : Master 🗸		Time :	15 h	\$ 18	m 🚖	
	In / Out Config: DMX 1 Out						U TOU
	Default start scene :	G	Decembe	er, 2012	2	•	
		Sun Mon	Tue W	ed Thu	Fri	Sat	
	DMX Universe 1: U1 Channels : 64	25 26	27 2	8 29	30	1	TAXADA V
	DMX Universe 2 :	2 3	4	5 6	7	8	V
		9 10	11 1	2 13	14	15	
	Apply 16 Bits on channels	16 17	18 1	9 20	21	22	Undete Data and Taxa
	Summer time (+1h March) / Winter time (-1h October)	23 24	25 2	6 27	28	29	update Date and Time
	Apply SA triggers in Live Board	30 31	1 .	2 3	4	5	Set current Date and Time

6. 列表中可用的场景是坐落在设备的列表.

	iriggers						10.10	1212					_								
Name	Duration	Properties			3		5	Sta	art sche	dule :	0	h 🗄	0 m	-	En En	a schedule :			0h 🔄 0m		÷
1 Scene 1	00m 02s 920	<i>₽</i> 00:00:000 ∰00		9	•			G		Decer	nber	2012		0	G		Decer	nber	2012		Θ
2 Scene 2	00m 01s 000	<i>€</i> 00:00:000 ∰00						Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
3 Scene 3	00m 01s 000	<i>₽</i> 00:00:000 ∰00			8	9	10	25	26	27	28	29	30	1	25	26	27	28	29	30	1
4 Scene 4	00m 04s 680	<i>₽</i> 00:00:000 ∰00			•	U		2	3	4	5	6	7	8	2	3	4	5	6	7	8
5 Scene 5	00m 07s 000	<i>₽</i> 00:00:000 ∰00						9	10	11	12	13	14	15	9	10	11	12	13	14	15
				Remote	:			16	17	18	19	20	21	22	16	17	18	19	20	21	22
								23	24	25	26	27	28	29	23	24	25	26	27	28	29
					:		•	30	31	1	2	3	4	5	30	31	1	2	3	4	5
			Dmx In (Cha	annel / Level)	:	•	Ŧ	🗌 🗖 Su	n.	Mo	n.	🔲 Tue		Wec	d.	🗌 Thu		🗌 Fri.		Sat.	
🛍 🗇 🐺 🕻) 🦚 🚣 📃	Scenes to load in memory	Repeat	every:	0 h	÷ 0 m															
Name	Duration	Properties		Si	ave in Memor	ry															1%

7. 你必须从名单上的场景,并将它们拖放到最后场景的列表。只有在这最后的场景列表会保存在内存中。

🛍 🚖 🛡 🗰) 刘 🗠	Scenes to load in memory	Repeat every : 0 h 🚖 0 m	
Name	Duration	Properties	Save in Memory	1%

当你从列表中选择场景时,你可以从右边的部分申请触发的选项.然后这个场 景将添加最后的场景自动列表。

	Triggers																					
Name	Duration	Prop		5	Start schedule :			0 h 🚔 0 m			×	End schedu			de: Oh 🔄 Om			×				
						•		-	G		Decer	nber	2012		0	G		Decen	nber	2012		Θ
				Scene 1	Scene 2	Scene 3	Scene 4	Scene 5	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
					7	0	9	(10)	25	26	27	28	29	30	1	25	26	27	28	29	30	1
									2	3	4	5	6	7	8	2	3	4	5	6	7	8
									9	10	11	12	13	14	15	9	10	11	12	13	14	15
					Remote	: 01		-	16	17	18	19	20	21	22	16	17	18	19	20	21	22
						. [01			23	24	25	26	27	28	29	23	24	25	26	27	28	29
				Exte	rnal Contacts	01		•	30	31	1	2	3	4	5	30	31	1	2	3	4	5
				Dmx In (Ch	annel / Level)	:	-	Ŧ	📃 🔲 Sur	٦.	Mo	n.	📃 Tue		Wed	i.	Thu.		Fri.		Sat	
👑 合 🐺 🕥 🦚 🚣 Scenes to load in memory				Repeat	every :	0 h	-	A Y														
Name	Duration	Pro	perties						-													
1 Scene 1	00m 02s 920	₽00:00:000 ∰00) 🖏 🚣		Sa	ve in Memor	ry															1%
2 Scene 2	00m 01s 000	₽00:00:000 ∰00	0 🦏 🚣																			
3 Scene 3	00m 01s 000	₽00:00:000 ∰00) 🧃 🚣																			
4 Scene 4	00m 04s 680	₽00:00:000 ∰00) 🧃 🚣																			
5 Scene 5	00m 07s 000	₽00:00:000 ∰00) 🦏 🚣																			

可能触发选项下面:

- LED 按钮.把一个场景放到要动作的触发器按钮.

- 远程. 选择一个远程控制单元按钮 1 到 10 的数字形式,这触发只有与红外遥控 装置:红外装置

- 外部联系. 你把联系人从第一个 RJ45 连接器位于独立的接口。默认情况下,它可以触发接触 01、02,04 年和 08 年。使用 15 接触行为必须使用多路复用工具.

- DMX In. 选择通道数和 Dmx 值超过这个值时场景会播放场景将扮演当它高于此值. 这个脱机模式选项只能在 1024 通道的版本下使用的脱机模式.

- 开始时间/停止时间/重复时间.这个选项取决于时间触发器. 只有独立的设备与 RTC 模块可以使用时间和日期触发选项。你可以选择一个日期、小时和选择工 作日不同时间触发场景。

				Sta	art sche	dule :	0	h 🗄	0 m	A 	En En	d schedu	ıle :	0	h 🗄	0 m	A V
	3	4	6	G		Decer	nber	2012		0	G		Decer	mber,	2012		9
Scene 1 Scene 2	Scene 3	Scene 4	Scene 5	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat	Sun	Mon	Tue	Wed	Thu	Fri	Sat
	0	0	(10)	25	26	27	28	29	30	1	25	26	27	28	29	30	1
	U			2	3	4	5	6	7	8	2	3	4	5	6	7	8
				9	10	11	12	13	14	15	9	10	11	12	13	14	15
Remote :	01			16	17	18	19	20	21	22	16	17	18	19	20	21	22
i cino de 1	UI +			23	24	25	26	27	28	29	23	24	25	26	27	28	29
External Contacts :	01		•	30	31	1	2	3	4	5	30	31	1	2	3	4	5
ix In (Channel / Level) :		•	-	Sur	٦.	Mo	n.	🛄 Tue		🗌 We	d.	Thu.	8	Eri.		Sat.	8
Repeat every :	0 h	0 m	A. V														
Sav	e in Memor	v		-													

8. 当所有的触发器被设置了,那么你可以将场景保存在设备的记忆里面.只需要用保存到内存选项.

Save in Memory		1%
----------------	--	----

在编写所有的场景在内存、usb通信将停止并在5秒后接口将开关自动独立模式来模拟真实的条件下,不使用电脑。在这种情况下,该接口是只有采用usb端口。USB通信将恢复时自动返回到编辑模式的软件。