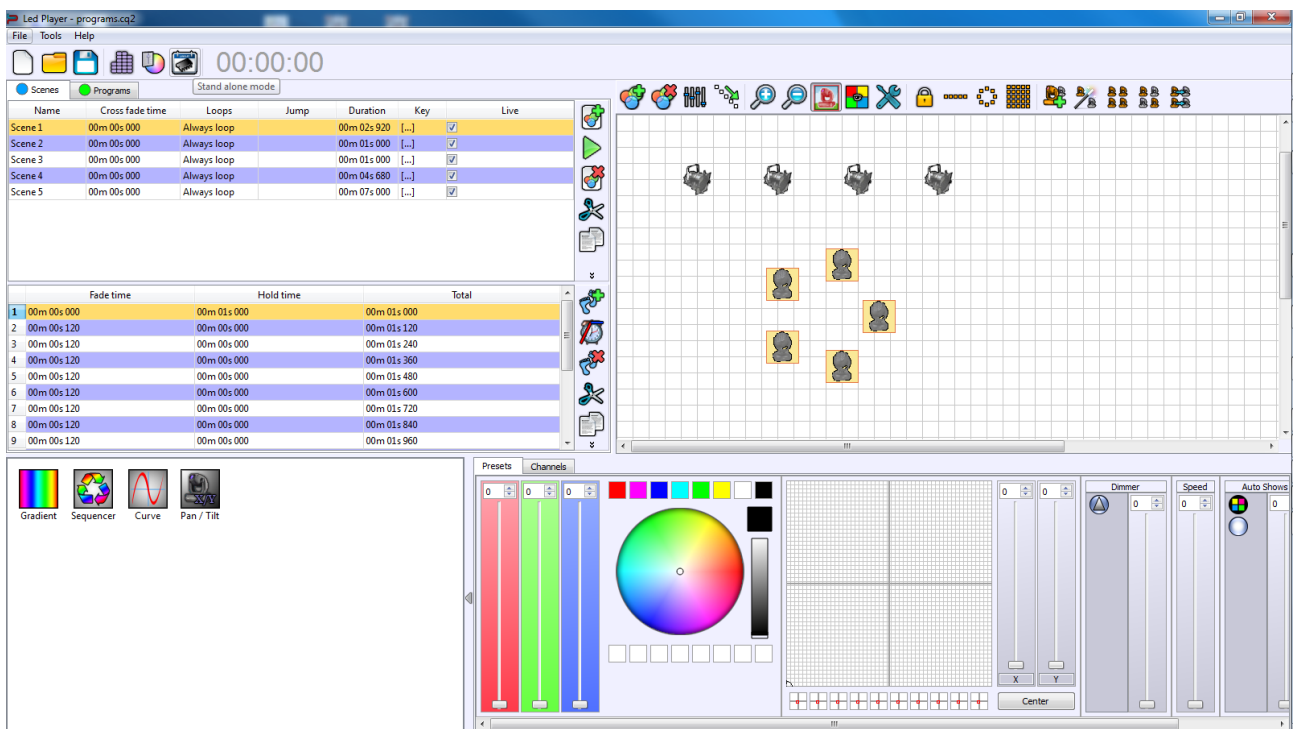
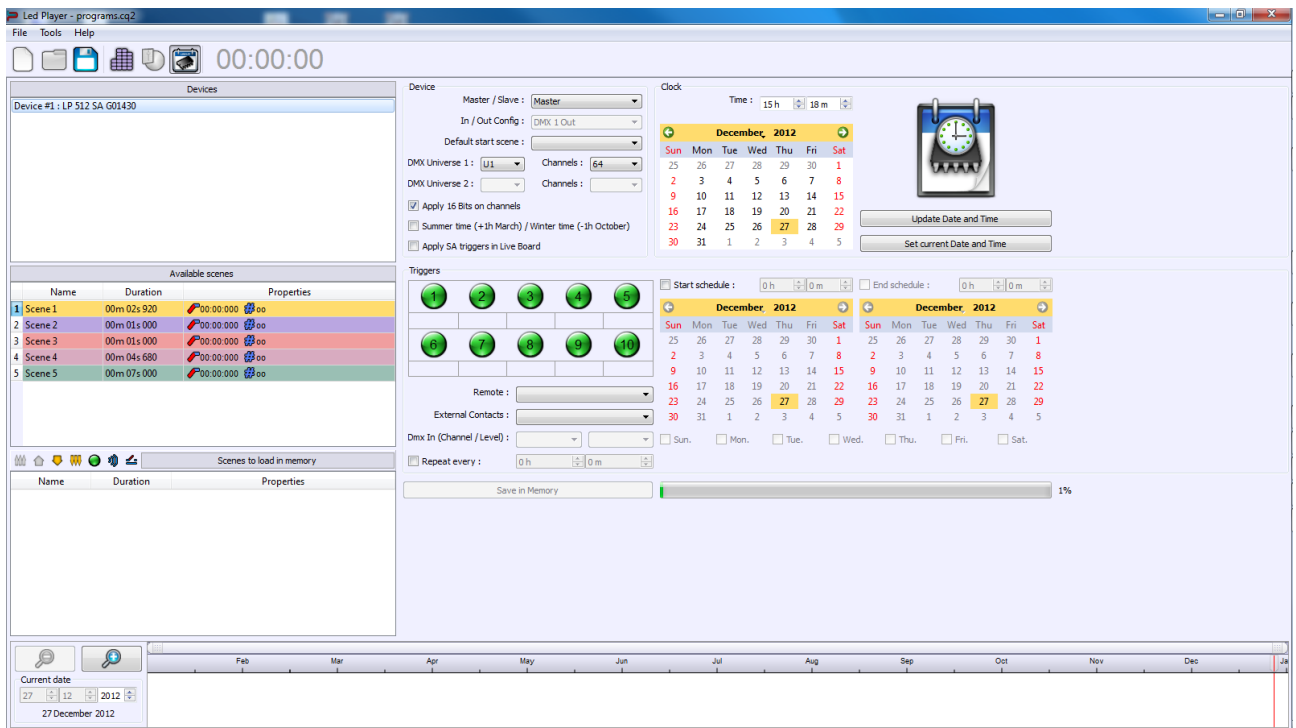


如何使用脱机模式

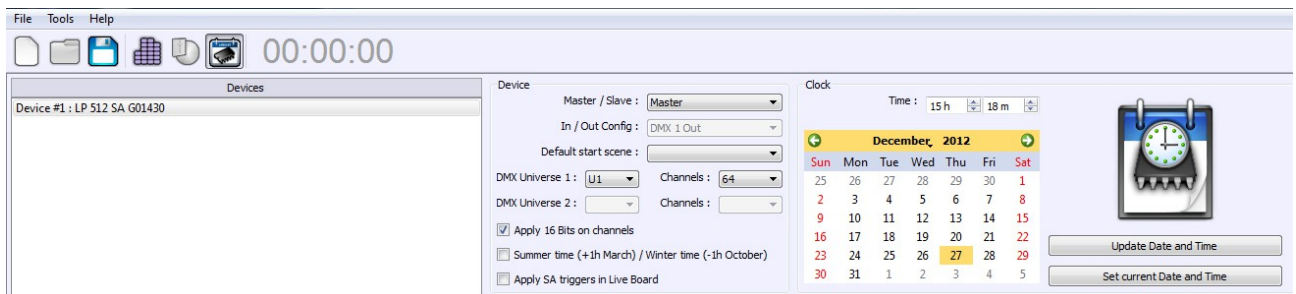
1. 将你的设备/DMX 硬件连接到你的电脑
2. 开始的时候检查你的设备是否已经被电脑检测出来了，如果没有，尝试重新安装你的 USB 驱动。
3. 新建文件和创建你的场景.每一个场景可以循环一定时间和跳转到另一个场景中会自动创建一个序列。
4. 当你完成列表的场景，你可以打开脱机模式保存到记忆中和选择触发的选项.在工具栏中可以点到脱机模式。



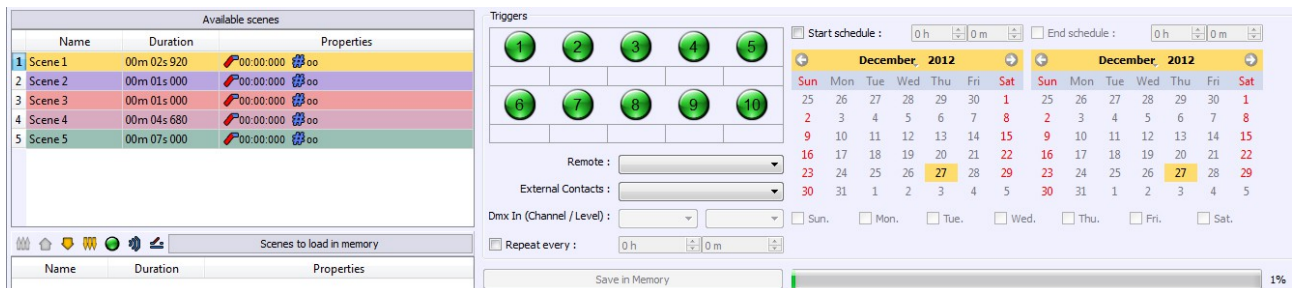
那么脱机模式的界面就会出现。



5. 在脱机模式，你可以看到列表中的连接设备，你可以改变这个参数和选项的每个接口从选项位于权设备列表. 你可以选择输入/输出模式，主/从/接口，默认开始场景和设置时间的独立接口。



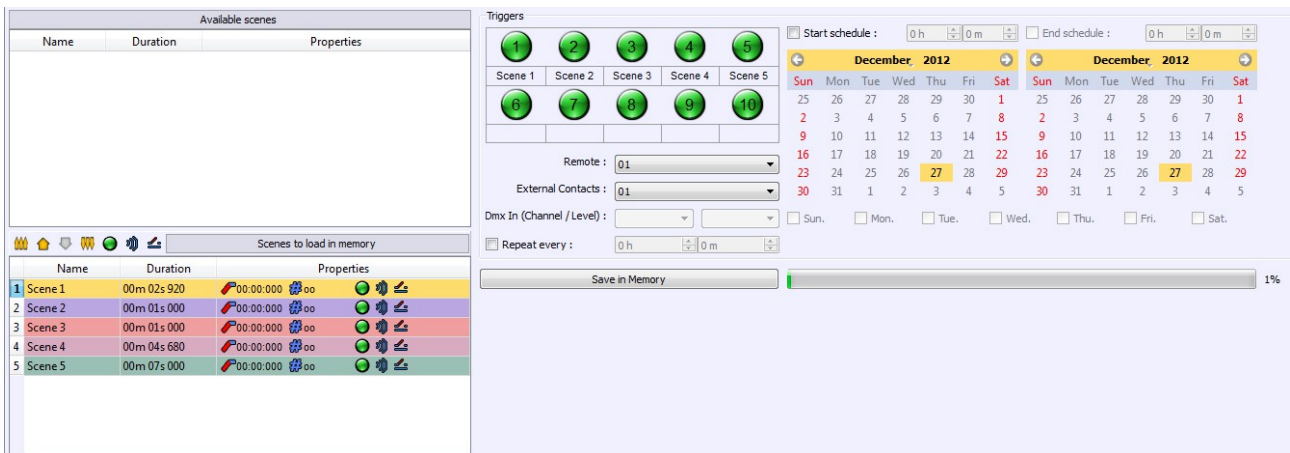
6. 列表中可用的场景是坐落在设备的列表。



7. 你必须从名单上的场景,并将它们拖放到最后场景的列表。只有在这最后的场景列表会保存在内存中。

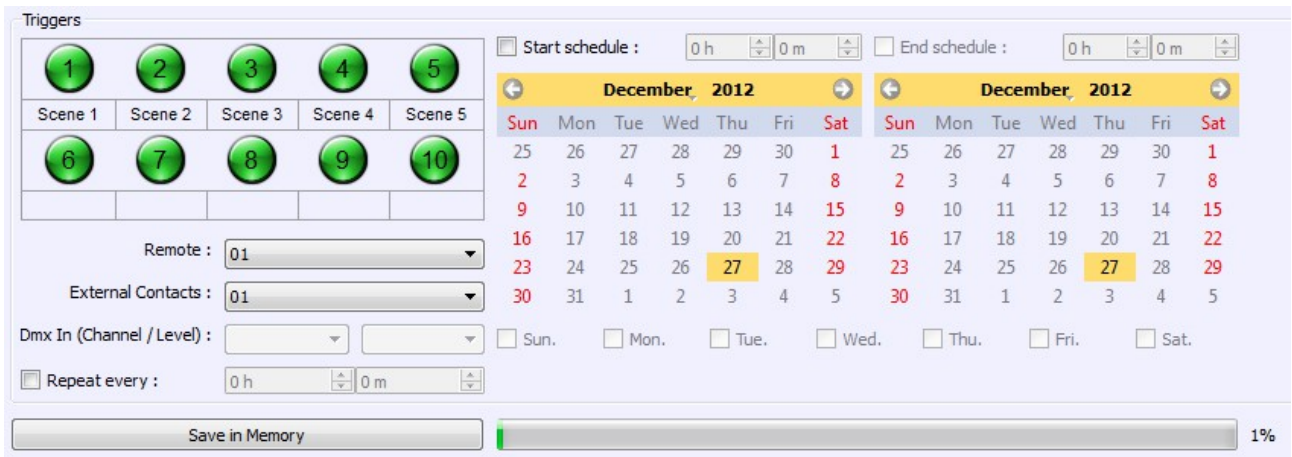


当你从列表中选择场景时，你可以从右边的部分申请触发的选项. 然后这个场景将添加最后的场景自动列表。

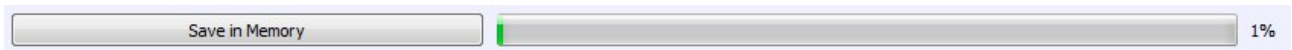


可能触发选项下面：

- LED 按钮. 把一个场景放到要动作的触发器按钮.
- 远程. 选择一个远程控制单元按钮 1 到 10 的数字形式, 这触发只有与红外遥控装置: 红外装置
- 外部联系. 你把联系人从第一个 RJ45 连接器位于独立的接口。默认情况下, 它可以触发接触 01、02, 04 年和 08 年。使用 15 接触行为必须使用多路复用工具.
- DMX In. 选择通道数和 Dmx 值超过这个值时场景会播放场景将扮演当它高于此值. 这个脱机模式选项只能在 1024 通道的版本下使用的脱机模式.
- 开始时间/停止时间/重复时间. 这个选项取决于时间触发器. 只有独立的设备与 RTC 模块可以使用时间和日期触发选项。你可以选择一个日期、小时和选择工作日不同时间触发场景。



8. 当所有的触发器被设置了，那么你可以将场景保存在设备的记忆里面.只需要用保存到内存选项.



在编写所有的场景在内存、usb 通信将停止并在 5 秒后接口将开关自动独立模式来模拟真实的条件下,不使用电脑。在这种情况下,该接口是只有采用 usb 端口。USB 通信将恢复时自动返回到编辑模式的软件。